

Kurzanleitung Ozobot

Die Nutzung von dem Ozobot ist für Bibliothekskunden ab 12 Jahren erlaubt.

Das benötigst du zur Nutzung:

- Einen gültigen Bibliotheksausweis
- Einen Ozobot mit Ladekabel
- Filzstifte (schwarz, rot, blau, grün) und weißes Papier oder ein Tablet mit der Ozobot-App

Verwendung von dem Ozobot

- Melde Dich beim Bibliothekspersonal an und lass Dir den Ozobot aushändigen
- Schalte den Ozobot ein (Knopf am Gerät gedrückt halten).
- Zeichne Linien und Farbcodes auf Papier oder nutze die App zur Steuerung.
- Setze den Ozobot auf die Linie, er folgt automatisch der Spur.
- Experimentiere mit verschiedenen Farbcodes, um den Ozobot schneller oder langsamer fahren zu lassen oder Richtungen zu ändern.
- Alternativ kannst du den Ozobot mit der visuellen Programmiersprache OzoBlockly programmieren.

Bei Problemen und offenen Fragen, sprich uns jederzeit an. Damit du und wir lange Freude an den Geräten im MakerSpace haben, bitten wir dich diese mit besten Wissen und Gewissen zu nutzen.

Vielen Dank. Wir wünschen Dir viel Spaß und eine schöne kreative Zeit!